



# SUPERMARIA RETTET DIE SDGs

Ein interaktives Hörspiel-Abenteuer  
durch die nachhaltige Lienz  
Innenstadt

PROJEKTTAG – WANDERTAG – UNTERRICHT  
– KINDERGEBURTSTAG –  
SPIELNACHMITTAG – STADTERKUNDUNG/  
WANDERUNG

## DIE STORY

Bei diesem interaktiven Hörspiel-Abenteuer geht es um die 17 Ziele für eine nachhaltige Entwicklung (englisch: Sustainable Development Goals - kurz **SDGs**).

Zur Geschichte: Supermaria und Luis haben in den letzten Wochen in mühevoller Arbeit in der ganzen Stadt Lienz die verschiedenen SDGs an Geschäfte, Einrichtungen und besondere Orte in Lienz verteilt. Ein böser Drache hat aber über Nacht alle SDGs verschwinden lassen.

Helft Supermaria und Luis, die verschiedenen SDGs wieder den Stationen zuzuordnen.

Begegnet einer Hexe und besiegt am Ende den Drachen. All das gelingt euch, indem ihr knifflige Rätsel löst, spannende Aufgaben meistert - und dabei die Orte der Nachhaltigkeit in Lienz kennenlernt.

## KURZANLEITUNG



1. LADET DIE LOCANDY-APP IM APP-STORE



2. SCANTN IN DER APP DEN  
QR-CODE UND INSTALLIERT DAS  
SPIEL AUF EUER MOBILES GERÄT



3. LOS GEHT'S: AB JETZ IST  
KEINE INTERNET-VERBINDUNG MEHR  
NOTWENDIG

# SO GEHT'S

In der App verläuft das Spiel nach folgendem Prinzip:

## ROUTE: STATION FINDEN

Mit Hilfe der Routenbeschreibung findet ihr ganz leicht die Stationen. Im Umkreis von ca. 15 Metern öffnet sich die Station und ihr könnt die Aufgabenstellungen anhören und/oder lesen.



## STATION: DIALOGE ANHÖREN

Supermaria und Luis erzählen euch, wie und wo sie in den Wochen zuvor die SDGs in Lienz verteilt haben. Hört genau zu, denn nur dann wird euch das Lösen der Aufgaben gelingen.



## RÄTSEL/AUFGABEN LÖSEN

An jeder Station bekommt ihr nach der Erzählung eine Aufgabe oder eine Frage gestellt. Wenn ihr genau auf die Umgebung achtet, findet ihr sicherlich die richtigen Antworten. Dafür bekommt ihr immer eine bestimmte Anzahl von SDG-Coins gutgeschrieben (Erfolge).



## SAMMELN UND KAUFEN

An manchen Stationen könnt ihr die SDG-Coins gegen virtuelle "Gegenstände" eintauschen/kaufen. Überlegt gut, was ihr später möglicherweise gebrauchen könnt.

### START UND DAUER DER ROUTE

Die Schnitzeljagd beginnt an der oberen Rosengasse in Lienz und dauert ca. 2 Stunden.



## SPIELLENDE UND SPIELMECHANISMUS

Ihr gewinnt das Spiel, wenn ihr am Ende den Drachen besiegt und möglichst viele SDG-Coins gesammelt habt. Ihr dürft übrigens virtuelle Gegenstände mitnehmen. Das kann den Drachenkampf am Ende erleichtern. Auch die Hexe lässt sich mit den richtigen "Mitteln" beruhigen. Entscheidet selbst, was euch als wichtig erscheint.

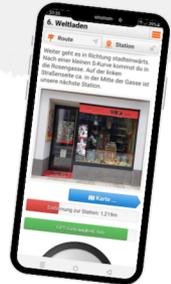
## ! WICHTIG !

Diese digital geführte Schnitzeljagd führt euch durch die Innenstadt von Lienz. Achtet immer auf den **Verkehr** und andere **Passant:innen!** Das Spiel **kann** auf der Straße bzw. im öffentlichen Raum gespielt werden, **ohne** in eines der beteiligten Geschäfte **hineinzugehen**.

## HINWEISE FÜR PÄDAGOG:INNEN, BEGLEITER:INNEN UND ELTERN

Diese Nachhaltigkeitsrallye vereint Spaß und Lernen für Kinder zw. 10 und 14 Jahren in einem sehr bekannten "Spielsetting". Ganz nebenbei erkunden die Kinder die Stadt Lienz und erfahren, wo in der Lienzener Innenstadt bereits ein Beitrag zur Erreichung der Sustainable Development Goals geleistet wurde.

Idealerweise spielen die Kinder die Schnitzeljagd im Team. Weisen Sie die Kinder auf Gefahrensituationen (Verkehr, Passant:innen, etc.) im Stadtbereich hin.



## ANSPRECH- PARTNER

**JULIENNE SCHULT**

info@locandy.com



**locandy**

location based games & stories

**BIRGIT HIPPOCHER**

b.hippacher@ph-tirol.ac.at

**HELGA MAYR**

h.mayr@ph-tirol.ac.at



POWERED  
BY

